

Zarządzenie Nr ¹³./2023
Burmistrza Międzyrzecza
z dnia ~~26~~ stycznia 2023 r.

w sprawie powołania Komisji Stypendialnej opiniującej wnioski o przyznanie stypendiów sportowych dla zawodników osiągających wysokie wyniki sportowe we współzawodnictwie krajowym i międzynarodowym.

Na podstawie § 10 ust. 1 uchwały nr XLV/403/14 Rady Miejskiej w Międzyrzeczu z dnia 30 września 2014 r. w sprawie szczegółowych zasad, trybu przyznawania i pozbawiania stypendiów sportowych przyznawanych przez Gminę Międzyrzecz za wysokie wyniki we współzawodnictwie sportowym dzieci i młodzieży

zarządzam, co następuje:

§ 1.

Powołuję Komisję Stypendialną opiniującą wnioski o przyznanie stypendiów sportowych dla zawodników osiągających wysokie wyniki sportowe we współzawodnictwie krajowym i międzynarodowym na rok 2023.

§ 2.

Do komisji powołuję:

- 1) Sylwię Najderek jako Przewodniczącą Komisji,
- 2) Krzysztofa Kochana – członka,
- 3) Ewelinę Błaszczuk – członka,
- 4) Ewę Walkowską – członka.

§ 3.

1. Do obowiązków Komisji Stypendialnej w szczególności należy:

- 1) zapoznanie się ze złożonymi wnioskami i załączonymi dokumentami;
- 2) ustalenie, które z wniosków spełniają warunki formalne określone w uchwale nr XLV/403/14 Rady Miejskiej w Międzyrzeczu z dnia 30 września 2014 r. w sprawie szczegółowych zasad, trybu przyznawania i pozbawiania stypendiów sportowych przyznawanych przez Gminę Międzyrzecz za wysokie wyniki we współzawodnictwie sportowym dzieci i młodzieży;
- 3) rozpatrzenie merytoryczne wniosków spełniających warunki określone w ww. uchwale;
- 4) sporządzenie opinii o zgłoszonych wnioskach oraz wskazanie osób, którym proponuje się udzielić stypendium wraz z proponowaną wysokością stypendium;
- 5) sporządzenie protokołu z prac komisji.

2. Decyzję o przyznaniu stypendiów podejmuje Burmistrz Międzyrzecza po zasięgnięciu opinii Komisji Stypendialnej biorąc pod uwagę w szczególności osiągnięcia sportowe zawodnika oraz § 4 ust. 1 i 2 ww. uchwały.

§ 4.

Zarządzenie obowiązuje od dnia wydania.

BURMISTRZ

mgr inż. Remigiusz Lorenz